

Weekly Report

2019.07.08-2019.07.14

Doing & done

Mon, 8h

在之江实验室和东明对接大图项目，开始学习webGL shader编程原理

✓ <https://thebookofshaders.com/01/?lan=ch> (1/2)

和孟林昊等合作FLVis项目，学习Vue框架语法

✓ <https://cn.vuejs.org/v2/guide/index.html> (介绍部分)

Tue, 8h

在之江实验室和东明对接大图项目，开始学习webGL shader编程原理

✓ <https://thebookofshaders.com/01/?lan=ch> (2/2)

和孟林昊等合作FLVis项目，学习Vue框架语法

✓ <https://cn.vuejs.org/v2/guide/index.html> (组件部分)

Wed, 8h

阅读G项目代码，理清代码框架和负责的shader部分实现思路

✓ <https://github.com/ZJUVAG/G>

学习GLSL在js中的嵌入使用方法

✓ https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/WebGL_API/Tutorial

应邀参加傅四维师兄组织的后端部分研讨会，了解大图项目后端架构与大致分工

Thu, 8h

继续学习G项目代码和GLSL在js中的嵌入使用

✓ <https://github.com/ZJUVAG/G>

✓ https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/WebGL_API/Tutorial/Getting_started_with_WebGL

讨论FLVis项目的系统设计，负责实现投影视图

✓ 阅读刘世霞老师的论文《An Interactive Method to Improve Crowdsourced Annotations》

Fri, 8h

修正G项目中的部分bug，并添加新功能：通过GLSL改变line的style

组会讨论前端部分的设计思路和milestone

Sun, 8h

作为值班助教参加暑期学校答疑工作

☑ 14:00-16:00@东2-102

完成ChinaVis海报终稿提交与Fastfoward视频提交

编写FLVis前端的project view

Work plan

- 下周（放假前）完成FLVis的前端初稿
- 继续接手G项目的代码，增加库功能，放假前取得一定进展